

Laboratoire : les triggers

Exécuter le script suivant :

```
DROP TABLE EMPLOYESBIDON;

DROP TABLE TYPEEMPLOI;

CREATE TABLE TYPEEMPLOI(EMPLOI VARCHAR2(30) PRIMARY KEY, SALAIREMIN
NUMBER, SALAIREMAX NUMBER);

CREATE TABLE EMPLOYESBIDON (NUMEMP NUMBER PRIMARY KEY, NOMEMP
VARCHAR2(30), PRENOMEMP VARCHAR2(30), EMPLOI VARCHAR2(30) REFERENCES
TYPEEMPLOI(EMPLOI), SALAIRE NUMBER(8,2));
```

Exercice 1 :

Créer un trigger sur la table EMPLOYESBIDON qui interdit les mises à jour de la table les fins de semaines (samedi et dimanche)

Exercice2 :

Écrire un trigger sur la table EMPLOYESBIDON qui permet des numérotations automatiques (numéro séquentiel et automatique du numéro employés) lors des insertions.

Exercice 3 :

Écrire un trigger sur la table EMPLOYESBIDON qui contrôle la modification des salaires. Lorsque le salaire modifié est inférieur au salaire actuel, il y a un message d'erreur : «le salaire ne pas être modifié à la baisse»

Exercice 4 :

Écrire un trigger qui permet de contrôler les ajouts et les modifications des salaires. Si EMPLOI n'est pas 'DIRECTEUR', alors Lors de l'ajout, modification d'un nouvel employé, nous devons vérifier si le salaire de celui-ci se retrouve dans la fourchette des salaires. Les salaires sont en fonction des EMPLOI et sont dans la table TYPEEMPLOI

Le laboratoire sera noté sur place.